Scope   
TMF - FC Champel

ligne courte

D.Tenecela, S.Madani, S.Favre  
31 août 2022

# 

# Plan de scope

Plan de scope sur la définition des tâches de la phase construction 1, la répartition du travail de cette dernière entre les membres du groupe ainsi que la réalisation des maquettes de la première version de notre logiciel et la correction des deux diagrammes réalisés précédemment.

## Définir les tâches de la phase construction 1

Pour la définition des tâches identifiées qu’il faudra réaliser durant ces trois prochaines semaines, nous avons déjà procédé à des modifications concernant les besoins et les fonctionnalités qu’attends notre mandant car nous nous sommes focalisés sur celles dont il avait besoin en priorité afin de rendre le site totalement fonctionnel dans les délais convenus. Nous avons également décidé de laisser en dernier les fonctionnalités qui n’étaient pas indispensables pour la réalisation du site afin d’être le plus efficace possible.

La correction des diagrammes de classe et de cas d’utilisation fait également partie de cette phase. Nous allons nous répartir les tâches de cette même phase entre les différents membres du groupe. Il y a un maquettage papier de la version 1 de notre logiciel à réaliser.

## Tâches concernant le Logiciel v1

Le logiciel de la version 1 devra être fonctionnel et installé afin d’être exécutable. Nous devons également mentionner les sources et références dont nous nous sommes inspirés dans le code source de l’application.

## Tâches concernant la documentation du logiciel version 1

Une documentation du logiciel de la première version sera rédigée par notre équipe dans le but d’avoir une vue d’ensemble du fonctionnement. Un manuel technique présentant la manière dont l’application fonctionne devra figurer. Il y aura également des tests de l’application accompagnés des résultats de ce dernier sous forme de capture d’écran afin de voir si l’application fonctionne selon les attentes de notre mandant.

Voici la liste des fonctionnalités sur lesquelles nous allons travailler durant ces trois prochaines semaines. Nous nous sommes attribué une fonctionnalité, voire deux par membre de l’équipe. Nous allons également travailler sur une seule de ces fonctionnalités tous ensemble car il s’agit d’une fonctionnalité avec un niveau de difficulté élevé.

## Gestion des tournois (insertion, modification, désactivation)

Les administrateurs ainsi que les organisateurs doivent avoir la possibilité de gérer les différents tournois pour lesquels ils sont reliés. Les tournois peuvent être créés par les administrateurs sous demande des différents entraîneurs ou autres membres des clubs. Les tournois peuvent être modifiés et désactivés. Le site pourra être utilisable en vue d’autres tournois organisés par d’autres clubs.

### L’attribution de la tâche

Dayanna sera chargé de réaliser cette tâche. c

### Temps de réalisation

Durée estimée à deux jours.

## Algorithme permettant de répartir les équipes dans différents groupes pour le tournoi.

L’algorithme doit être capable de gérer le placement des équipes lors de la création du tournoi. Il doit pouvoir gérer les équipes du tournoi pour les répartir dans le nombre de groupe indiqué par l’utilisateur principal.

### L’attribution de la tâche

Steven sera chargé de réaliser cette tâche. c

### Temps de réalisation

Durée estimée à deux jours.

## Algorithme permettant le comptage des points obtenus par les équipes pour la réalisation du classement ainsi que l’organisation des différents matchs. **(Phase Construction 2)**

L’algorithme doit être capable de créer un classement avec les différents scores des matchs ainsi que les différents paramètres. Réaliser la répartition des équipes dans des groupes de qualifications. Gérer le calendrier des matchs de la phase à élimination directe.

### L’attribution de la tâche

Steven, Dayanna et Sofian seront chargés de réaliser cette tâche. ccc

### Temps de réalisation

Durée estimée à deux jours. -> Tâche déplacé pour la phase de Construction 2

## Algorithme permettant la répartition des équipes dans différents matchs en fonction des paramètres live du tournoi. **(Phase Construction 2)**

L’algorithme doit être capable de créer des matchs avec les différents paramètres des classements ainsi que les groupes préexistants.

### L’attribution de la tâche

Steven, Dayanna et Sofian seront chargés de réaliser cette tâche. ccc

### Temps de réalisation

Durée estimée à deux jours. -> Tâche déplacé pour la phase de Construction 2

## Gestion des inscriptions aux tournois (insertion des équipes, validation ou refus des inscriptions)

Les différents clubs peuvent faire une demande d’inscription pour un prochain tournoi. L’organisateur doit avoir accès à ces demandes et valider ou refuser l’inscription.

L’attribution de la tâche

Dayanna sera chargé de réaliser cette tâche. c

### Temps de réalisation

Durée estimée à deux jours.

Gestion des matchs (modification, annulation)

L’administrateur doit pouvoir gérer les matchs en indiquant les résultats de ces derniers en temps réel et faire en sorte que les résultats des matchs soient visibles après les rencontres.

L’attribution de la tâche

Steven va s’occuper de cette fonctionnalité. c

### Temps de réalisation

Cette fonctionnalité devrait prendre 1 jours.

## Gestion des équipes (insertion, modification, désactivation)

L’utilisateur doit avoir la possibilité d’insérer un club dans la base de données, d’en supprimer et d’en modifier. Il pourra faire de même avec les équipes de ces clubs. L’utilisateur pourra également afficher les équipes qui sont insérées dans la base de données avec le logo de leur club correspondant.

### L’attribution de la tâche

Sofian sera chargé de réaliser cette tâche

### Temps de réalisation

La gestion des équipes est estimée à 2 ou 3 jours de travail en fonction du nombre de personnes attribué à la tâche.

## Critères d’acceptations

Les informations devront avoir été mises à jour dans la base de données SQL. L’affichage doit avoir été mis à jour avec les nouvelles informations.

## Contraintes

Au niveau d’une contrainte, nous avons une contrainte de date prévue au 16 septembre 2022. Le travail doit être réalisé avant cette date butoir.

## Exclusion

La création des tournois n’est pas nécessaire pour cette étape de projet. L’algorithme de regroupement des équipes pour les matchs n’est pas obligatoire pour cette partie.