Scope   
TMF - FC Champel

ligne courte

D.Tenecela, S.Madani, S.Favre  
31 août 2022

# 

# Plan de scope

Plan de scope sur la définition des tâches de la phase construction 1, la répartition du travail de cette dernière entre les membres du groupe ainsi que la réalisation des maquettes de la première version de notre logiciel et la correction des deux diagrammes réalisés précédemment.

## Définir les tâches de la phase construction 1

Pour la définition des tâches identifiées qu’il faudra réaliser durant ces trois prochaines semaines, nous avons déjà procédé à des modifications concernant les besoins et les fonctionnalités qu’attends notre mandant car nous nous sommes focalisés sur celles dont il avait besoin en priorité afin de rendre le site totalement fonctionnel dans les délais convenus. Nous avons également décidé de laisser en dernier les fonctionnalités qui n’étaient pas indispensables pour la réalisation du site afin d’être le plus efficace possible.

La correction des diagrammes de classe et de cas d’utilisation fait également partie de cette phase. Nous allons nous répartir les tâches de cette même phase entre les différents membres du groupe. Il y a un maquettage papier de la version 1 de notre logiciel à réaliser.

## Tâches concernant le Logiciel v1

Le logiciel de la version 1 devra être fonctionnel et installé afin d’être exécutable. Nous devrons également mentionner les sources et références dont nous nous sommes inspirés dans le code source de l’application.

## Tâches concernant la documentation du logiciel version 1

Une documentation du logiciel de la première version sera rédigée par notre équipe dans le but d’avoir une vue d’ensemble du fonctionnement. Un manuel technique présentant la manière dont l’application fonctionne devra figurer. Il y aura également des tests de l’application accompagné des résultats de ce dernier sous forme de capture d’écran afin de voir si l’application fonctionne selon les attentes de notre mandant.

## Gérer les couleurs du logo visant à décorer le site internet des couleurs de l’emblème

Lors de l’ajout du logo du club, le site doit pouvoir être autonome pour gérer les couleurs du site pour les varier en fonction des couleurs présentes dans le logo.

### L’attribution de la tâche

Sofian sera chargé de réaliser cette tâche.

### Temps de réalisation

Durée estimée à deux jours.

## Gestion des tournois (création, modification, suppression)

Les administrateurs ainsi que les organisateurs doivent avoir la possibilité de gérer les différents tournois pour lesquels ils sont reliés. Les tournois peuvent être créés par les administrateurs sous demande des différents entraineurs ou autres membres des clubs. Les tournois peuvent être modifiés et supprimés. Le site pourra être utilisable en vue d’autres éventuels tournoi organisé par d’autres clubs.

### L’attribution de la tâche

Dayanna sera chargé de réaliser cette tâche.

### Temps de réalisation

Durée estimée à deux jours.

## Algorithme permettant le comptage ainsi que l’organisation des différents matchs grâce au nombre d’équipes et résultats tout au long du tournoi.

L’algorithme doit être capable de gérer le placement des rencontres des équipes lors du tournoi. Réaliser la répartition des équipes dans des groupes de qualifications. Gérer le calendrier des matchs de la phase à élimination directe.

### L’attribution de la tâche

Steven, Dayanna et Sofian seront chargé de réaliser cette tâche.

### Temps de réalisation

Durée estimée à deux jours.

## Gestion des salles

L’administrateur doit avoir la possibilité de gérer les salles dans la base de données. Il doit pouvoir ajouter, modifier et rendre invisible les salles. Cette fonctionnalité donne accès à une sous-fonctionnalité correspondante à la gestion de chaque terrain de chaque salle.

### L’attribution de la tâche

Dayanna sera chargé de réaliser cette tâche.

### Temps de réalisation

La gestion est estimée à une journée de travail.

## Gestion des terrains

L’administrateur doit avoir la possibilité de gérer les terrains se trouvant dans une salle. Il doit pouvoir ajouter, modifier le statut de disponibilité du terrain et le rendre.

### L’attribution de la tâche

Dayanna sera chargé de réaliser cette tâche.

### Temps de réalisation

L’insertion est estimée à une journée de travail.

## Paramétrage des différents timings dans les tournois

Lors de la création du tournoi, on doit pouvoir régler le timer général pour la durée des matchs. Les matchs de phase de poules se terminent dans le temps réglementaire, tandis que les matchs de la phase à élimination directe peuvent potentiellement finir en prolongation ou tirs aux buts.

### L’attribution de la tâche

Sofian sera chargé de réaliser cette tâche.

### Temps de réalisation

Durée estimée à deux jours.

## Génération de site dédié à chaque tournoi

Le site pourra être utilisable pour d’autres tournois et par d’autres clubs et personnes.

### L’attribution de la tâche

Steven sera chargé de réaliser cette tâche.

### Temps de réalisation

Durée estimée à deux jours.

## Gestion de calendrier pour les tournois

L’administrateur doit pouvoir gérer le calendrier avec tous les événements. Les tournois ainsi que les différents matchs avec leurs dates et horaires doivent être répertoriés sur le site public. Les dates doivent être répertoriés automatiquement grâce aux différents évènements stockés dans la base de données. (Tournois & matchs)

### L’attribution de la tâche

Steven, seront chargé de réaliser cette tâche.

### Temps de réalisation

Durée estimée à deux jours.

## Gestion des inscriptions aux tournois

Les différents clubs peuvent faire une demande d’inscription pour un prochain tournoi. L’organisateur doit avoir accès à ces demandes et valider ou refuser l’inscription.

### L’attribution de la tâche

Sofian sera chargé de réaliser cette tâche.

### Temps de réalisation

Durée estimée à deux jours.

Gestion des matchs

L’administrateur doit pouvoir gérer les matchs en indiquant les résultats de ces deniers en temps réel et faire en sorte que les résultats des matchs soient visibles après les rencontres.

L’attribution de la tâche

Steven va s’occuper de cette fonctionnalité.

### Temps de réalisation

Cette fonctionnalité devrait prendre 3 jours.

## Création de compte

Le visiteur doit pouvoir se créer un compte sur le site. Il doit pouvoir renseigner ses informations personnelles qui seront stockées dans la base de données.

### L’attribution de la tâche

Steven sera chargé de réaliser cette tâche.

### Temps de réalisation

L’insertion est estimée à une journée de travail.

## Gestion des équipes

L’utilisateur doit avoir la possibilité de gérer la liste des équipes. Ajouter un membre de l’équipe, modifier les membres ainsi que mettre sur le banc l’équipe.

### L’attribution de la tâche

Sofian sera chargé de réaliser cette tâche.

### Temps de réalisation

La gestion des équipes est estimée à 2 ou 3 jours de travail en fonction du nombre de personnes attribué à la tâche.

## Critères d’acceptations

Les informations devront avoir été mises à jour dans la base de données SQL. L’affichage doit avoir été mis à jour avec les nouvelles informations.

## Contraintes

Au niveau d’une contrainte, nous avons une contrainte de date prévue au 2 septembre 2022. Le travail doit être réalisé avant cette date butoir.

## Exclusion

La création des tournois n’est pas nécessaire pour cette étape de projet. L’algorithme de regroupement des équipes pour les matchs n’est pas obligatoire pour cette partie.